

ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΤΟΥΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ

Αγαπητοί Προπονητές και Προπονήτριες,

Σας ευχαριστούμε για τη μαζική σας συμμετοχή στο 1ο CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE!!!

Ως Οργανωτική Επιτροπή είχαμε θέσει ως στόχο την εγγραφή 100 ομάδων και 300 παικτών. Μας καταπλήξατε έχοντας εγγράψει 185 ομάδες και 534 παίκτες!

Το γεγονός αυτό δημιουργεί σε εμάς τους Οργανωτές ιδιαίτερα μεγάλες ευθύνες για τη σωστή διαχείριση του χρόνου και του χώρου της διοργάνωσης. Για το λόγο αυτό, απευθυνόμαστε στον καθένα από εσάς ξεχωριστά και σε όλους σας συλλογικά και ζητούμε τη συνεργασία σας για την απρόσκοπτη διεξαγωγή της διοργάνωσης ΣΑΣ.

Στο πιο κάτω κείμενο δίνονται σχετικές οδηγίες, παρακαλούμε όπως ενημερώσετε λεπτομερώς όλους τους παίκτες των ομάδων σας και τους καλέσετε να τα εφαρμόσουν με επιμέλεια.

1 ΤΗΡΗΣΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Απαραίτητη προϋπόθεση για την επιτυχία της διοργάνωσης αποτελεί η πιστή εφαρμογή του προγράμματος και των χρονοδιαγραμμάτων που τίθενται από όλους τους εμπλεκόμενους. Παρακαλώ δείτε το **Παράρτημα 1 – ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ** και παρακαλούμε όπως το ακολουθήσουμε όλοι ευλαβικά.

2 ΠΡΟΣΕΛΕΥΣΗ ΣΤΟ ΧΩΡΟ ΤΗΣ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ

Ως γενική αρχή, προσέλθετε στο χώρο έγκαιρα και όχι την τελευταία στιγμή ώστε να αποφύγετε το άγχος και την ταλαιπωρία.

Προσέλθετε έγκαιρα ώστε να βρείτε τα άτομα της ομάδας σας, να συνοδεύσετε την ομάδα σας, να την ενθαρρύνετε, να κάνετε την εγγραφή σας, να παραλάβετε το υλικό σας.

Αν η ομάδα σας αγωνίζεται μόνο το απόγευμα δεν υπάρχει λόγος να έρθετε από το πρωί. Οι εγγραφές σας θα γίνουν σύμφωνα με το πρόγραμμα και όχι το πρωί.

3 ΣΗΜΑΤΟΔΟΤΗΣΗ ΧΩΡΟΥ

Ο χώρος θα είναι ευκρινώς σηματοδοτημένος και όλοι θα πρέπει να ακολουθούν τις σχετικές οδηγίες/ενδείξεις. Ανάλογα με την περίπτωση, στους διάφορους χώρους μπορούν να διακινήθούν μόνο άτομα τα οποία αναφέρονται στη σηματοδότηση. Παρακαλώ αποφύγετε να παραβιάζετε αυτό τον κανόνα για αποφυγή συνωστισμού.

Παρακαλώ συμβουλευέστε το Παράρτημα 2 – **ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΧΩΡΟΥ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ**.

4 ΑΡΧΗΓΟΣ ΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ

Η κάθε ομάδα θα πρέπει να ορίσει ένα αρχηγό που θα έχει την ευθύνη να πάρει το ρομπότ για τεχνικό έλεγχο, να το παραλάβει από τον τεχνικό έλεγχο και να παίξει στο διαγωνισμό.

Οι παίκτες θα πρέπει να γνωρίζουν το όνομα της ομάδας, του ρομπότ και του προπονητή τους καθώς και τους διαγωνισμούς/προκλήσεις όπου θα συμμετέχουν.

Αν μια ομάδα συμμετέχει σε περισσότερες από μια προκλήσεις, τότε δικαιούται να ορίσει διαφορετικό αρχηγό για κάθε πρόκληση.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΤΟΥΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ

5 ΕΓΓΡΑΦΕΣ

Οι προπονητές θα πρέπει να προσέλθουν με τα άτομα των ομάδων τους οργανωμένα για την τελική τους εγγραφή και την παράδοση των έντυπων εγγραφών κατάλληλα συμπληρωμένα και σφραγισμένα. Για αποφυγή παρεξηγήσεων, κανένας παίκτης δεν θα λάβει μέρος στη διοργάνωση αν τα σχετικά έντυπα της ομάδας του δεν είναι κατάλληλα συμπληρωμένα και σφραγισμένα.

Ο προπονητής θα παραλάβει τις ονομαστικές καρτέλλες όλων των παικτών του και θα τους τις παραδώσει. Οι παίκτες θα πρέπει να φορούν την καρτέλλα τους καθόλη τη διάρκεια της διοργάνωσης.

Ο χρόνος εγγραφής των ομάδων που συμμετέχουν στον κάθε διαγωνισμό καθορίζεται στο πρόγραμμα. Οι ομάδες θα πρέπει να κάνουν την εγγραφή τους στον αντίστοιχο χρόνο όπως καθορίζεται στο πρόγραμμα.

Σημειώνεται ότι μετά τη λήξη του χρόνου των εγγραφών για τον κάθε διαγωνισμό καμιά ομάδα δεν θα μπορεί να λάβει μέρος στο συγκεκριμένο διαγωνισμό.

6 ΕΙΣΟΔΟΣ ΣΤΟ ΧΩΡΟ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ & ΘΕΣΕΙΣ ΟΜΑΔΩΝ ΣΤΙΣ ΚΕΡΚΙΔΕΣ

Μετά την εγγραφή τους οι ομάδες, με τη συνοδεία των προπονητών τους, μπορούν να εισέλθουν στο χώρο της διοργάνωσης και να καθίσουν στις κερκίδες σε συγκεκριμένο χώρο, ανάλογα με το διαγωνισμό στον οποίο συμμετέχουν. Οι ομάδες θα πρέπει να ακολουθήσουν τις οδηγίες των μελών της Οργανωτικής Επιτροπής που θα τους υποδείξουν το χώρο που θα καθίσουν. Παρακαλούνται οι ομάδες να παραμείνουν στο συγκεκριμένο χώρο και όπως μη μετακινούνται άσκοπα σε χώρους που έχουν σήμανση για άλλους διαγωνισμούς.

Οι προπονητές των ομάδων συνοδεύουν τις ομάδες τους στις κερκίδες των παικτών και παρακολουθούν τη διοργάνωση με τις ομάδες τους.

Οι χρόνοι που καθορίζονται στο πρόγραμμα για την προσέλευση και αποχώρηση των προπονητών και των ομάδων προς και από τις κερκίδες θα πρέπει να τηρηθεί αυστηρά.

Σημειώνεται ότι κανένας δεν θα μπορεί να εισέλθει στο χώρο των κερκίδων των παικτών/προπονητών αν δεν φορεί την καρτέλα με το ειδικό χρώμα για τους παίκτες ή τους προπονητές.

Μετά την ολοκλήρωση μιας πρόκλησης, οι ομάδες που έλαβαν μέρος στην πρόκληση αυτή θα πρέπει να αποχωρήσουν από τις κερκίδες των παικτών ώστε να προσέλθουν οι ομάδες που θα λάβουν μέρος στις επόμενες προκλήσεις όπως καθορίζεται στο πρόγραμμα.

7 ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΛΕΓΧΟΣ

Μετά την είσοδο τους στο χώρο των κερκίδων, ο ΑΡΧΗΓΟΣ της ομάδας μόνο θα πρέπει να παρουσιάσει το ρομπότ της ομάδας του για τεχνικό έλεγχο. Σε περίπτωση που η ομάδα συμμετέχει σε δύο ή περισσότερους διαγωνισμούς ο αρχηγός θα κάνει τη διαδικασία ξεχωριστά για τον κάθε διαγωνισμό ξεχωριστά στα σημεία που αφορούν τον κάθε διαγωνισμό. Το ρομπότ θα παραμείνει σε καραντίνα και ο Αρχηγός θα πρέπει να επιστρέψει στη θέση του στις κερκίδες.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΤΟΥΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ

8 ΠΡΟΣΚΛΗΣΗ ΟΜΑΔΩΝ ΓΙΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ ΣΤΟ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟ

Άτομο της Οργανωτικής Επιτροπής θα καλεί τις ομάδες που έχουν σειρά να διαγωνιστούν να εμφανίζονται στις εισόδους του χώρου της διοργάνωσης. Αποτελεί ευθύνη και του αρχηγού και των μελών της ομάδας να προσέχουν ώστε να ακούσουν το ΟΝΟΜΑ ΤΗΣ ΟΜΑΔΑΣ ΤΟΥΣ για τη σειρά συμμετοχής τους.

Με το άκουσμα του ονόματος της ομάδας τους:

- Η ομάδα, με πρώτο τον αρχηγό, προσέρχεται στην είσοδο του χώρου της διοργάνωσης και περιμένει. Με οδηγίες του μέλους της Οργανωτικής Επιτροπής:
 - Ο αρχηγός της κάθε ομάδας πηγαίνει να παραλαμβάνει το ρομπότ του από την καραντίνα.
 - Η ομάδα κατευθύνεται προς το σημείο του διαγωνισμού της με τη συνοδεία μέλους της Οργανωτικής Επιτροπής.
 - Οι παίκτες θα κάθονται σε ειδικά διαμορφωμένο χώρο, πίσω από το χώρο του διαγωνισμού, ώστε να μην εμποδίζουν τους θεατές να βλέπουν τη διεξαγωγή του διαγωνισμού.
 - Μέλος της Οργανωτικής Επιτροπής θα καλεί τον αρχηγό της ομάδας να πάει να αγωνιστεί και οι συμπαίκτες του θα πρέπει να τον πλαισιώνουν χωρίς να παρενοχλούν την όλη διαδικασία.

Μετά την ολοκλήρωση της συμμετοχής της ομάδας, μέλος της Οργανωτικής Επιτροπής συνοδεύει την ομάδα στις κερκίδες των παικτών και ο αρχηγός παραδίνει το ρομπότ πίσω στην καραντίνα.

Η ομάδα περιμένει στις κερκίδες να ακούσει τα αποτελέσματα του διαγωνισμού της:

- Αν η ομάδα προκριθεί στον επόμενο γύρο τότε θα επαναλάβει την πιο πάνω διαδικασία.
- Αν η ομάδα αποκλειστεί τότε ο αρχηγός μπορεί να παραλάβει το ρομπότ της ομάδας του και να επιστρέψει στην κερκίδα των παικτών.

Η ομάδα ακολουθεί την πιο πάνω διαδικασία για κάθε διαγωνισμό στον οποίο συμμετέχει.

9 ΟΛΟΚΛΗΡΩΣΗ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΩΝ

Μετά την ολοκλήρωση του πρωινού μέρους της διοργάνωσης οι προπονητές και οι ομάδες που έχουν διαγωνισθεί θα πρέπει να αποχωρήσουν από τις κερκίδες ώστε να προσέλθουν σε αυτές οι προπονητές και ομάδες που θα διαγωνιστούν το απόγευμα.

10 ΕΙΔΙΚΗ ΡΥΘΜΙΣΗ ΓΙΑ ENGINO MINI & LEGO WEDO

Τα μέλη των ομάδων που συμμετέχουν στο διαγωνισμό ENGINO MINI & LEGO WEDO θα πρέπει να είναι στις θέσεις τους καθόλη τη διάρκεια της διαδικασίας αξιολόγησης όπως φαίνεται στο πρόγραμμα.. Μετά τη διαδικασία αξιολόγησης το κοινό θα μπορεί να επισκεφθεί την έκθεση των έργων των ομάδων, σύμφωνα με το πρόγραμμα.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΤΟΥΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ

11 ΣΥΜΠΕΡΙΦΟΡΑ

Η κόσμια συμπεριφορά, η ευγένεια και ο αλληλοσεβασμός όλων προς όλους αποτελεί προϋπόθεση για συμμετοχή στη διοργάνωση.

Για τυχόν απορίες οι παίκτες μπορούν να απευθύνονται στα μέλη της Οργανωτικής Επιτροπής.

Σημειώνεται ότι τα μέλη της Οργανωτικής Επιτροπής έχουν οδηγίες όπως αποβάλλουν από τη διοργάνωση άτομα (παίκτες ή και προπονητές) τα οποία συμπεριφέρονται αγενώς ή παρενοχλούν άλλους ή προκαλούν οχληρία ή δεν ακολουθούν τις οδηγίες τους .

Σας υπενθυμίζουμε ότι αναμένεται μεγάλος αριθμός συμμετοχών στη διοργάνωση και επειδή ο χώρος, τελικά, είναι μικρός παρακαλούμε θερμά όπως όλοι παρακολουθούμε τη διοργάνωση χωρίς φωνές ή με έντονες εκδηλώσεις.

12 ΧΩΡΟΙ ΣΤΑΘΜΕΥΣΗΣ

Υπάρχει περιορισμένος αριθμός χώρων στάθμευσης έξω και γύρω από το κλειστό Αθλητικό Κέντρο Κώστας Παπαέλληνας και σε παρακείμενο χωράφι. Οι επισκέπτες μπορούν επίσης να χρησιμοποιούν το χώρο στάθμευσης του ιδιωτικού **σχολείου GC School of Careers** που μας παραχωρήθηκε ευγενώς από τη διεύθυνση του σχολείου. Ο χώρος βρίσκεται πριν από το εστιατόριο της PIZZA HUT, παρά το Ευρωπαϊκό Πανεπιστήμιο.

ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΤΟΥΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 1 – ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ

CHALLENGES / ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΙ		EXHIBITION		LINE FOLLOWING		SUMO	LEGO LINE FOLLOWING	MAZE SOLVING		CITY PASSING	
PLATFORM / ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ	ENGINE MINI	LEGO WEDO	ARDUINO & EDISON	ENGINE	ENGINE, ARDUINO, EDISON			LEGO			
TEAMS / ΟΜΑΔΕΣ		11	21	39	19	39	58	24	5	10	
PLAYERS / ΠΑΙΚΤΕΣ		32	66	112	60	112	159	69	13	22	
TIME / ΩΡΑ	07:30 - 08:30	COACH & TEAM REGISTRATIONS / ΕΓΓΡΑΦΕΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΩΝ & ΟΜΑΔΩΝ PROJECTS PLACEMENT / ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΚΑΤΑΣΚΕΥΩΝ ENGINE MINI & LEGO WEDO TECHNICAL CONTROL / ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΛΕΓΧΟΣ LINE FOLLOWING (ENGINE, ARDUINO, EDISON) LEGO SUMO									
	07:30 - 08:45	ENTRANCE OF COACHES & TEAMS ON THE STANDS / ΕΙΣΟΔΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΩΝ & ΟΜΑΔΩΝ ΣΤΙΣ ΚΕΡΚΙΔΕΣ									
	08:45 - 09:00	WELCOME / ΚΑΛΩΣΟΡΙΣΜΑ									
	09:00 - 10:00			□	□	□□□					
	10:00 - 11:00	Evaluation/ Αξιολόγηση	Evaluation/ Αξιολόγηση	□	□	□□□					
	11:00 - 12:00			□□	□	□□□					
	12:00 - 12:30			□□	□	□□□	COACH & TEAM REGISTRATIONS / ΕΓΓΡΑΦΕΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΩΝ & ΟΜΑΔΩΝ LEGO LINE FOLLOWING, MAZE SOLVING & CITY PASSING TECHNICAL CONTROL / ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΛΕΓΧΟΣ				
	12:30 - 13:00	Open to Public / Ανοικτή στο Κοινό	Open to Public / Ανοικτή στο Κοινό	DEPARTURE OF COACHES & TEAMS FROM STANDS / ΑΠΟΧΩΡΗΣΗ ΠΡΟΠΟΝΗΤΩΝ & ΟΜΑΔΩΝ ΑΠΟ ΚΕΡΚΙΔΕΣ			ENTRANCE OF COACHES & TEAMS ON THE STANDS / ΕΙΣΟΔΟΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΩΝ & ΟΜΑΔΩΝ ΣΤΙΣ ΚΕΡΚΙΔΕΣ				
	13:00 - 13:30			FIELD AREA PREPARATIONS FOR AFTERNOON COMPETITIONS / ΠΡΟΤΙΜΑΣΙΑ ΧΩΡΟΥ ΓΙΑ ΑΠΟΓΕΥΜΑΤΙΝΟΥΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥΣ							
	13:30 - 14:00										
	14:00 - 15:00						□□	□	□		
	15:00 - 16:00	Open to Public* / Ανοικτή στο Κοινό*	Open to Public* / Ανοικτή στο Κοινό*				□□	□	□		
16:00 - 17:00						□□	□	□			
17:00 - 18:00						□□	□	□			
END OF / ΤΕΛΟΣ CYPRUS ROBOTEX CHALLENGE											

ENTRANCE OF THE PUBLIC AND NON-COMPETING TEAMS / ΠΡΟΣΕΛΥΣΗ ΚΟΙΝΟΥ ΚΑΙ ΟΜΑΔΩΝ ΠΟΥ ΔΕΝ ΔΙΑΓΩΝΙΖΟΝΤΑΙ ΣΤΙΣ ΚΕΡΚΙΔΕΣ ΘΕΑΤΩΝ

NOTES / ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

The program does not show a time slot for break. Organizers, Coaches and Players can go for coffee or snack when they do not compete and provided that they don't affect the normal execution of the event. / Το πρόγραμμα δεν περιλαμβάνει χρόνο για διάλειμμα. Οι συμμετέχοντες μπορούν να κάνουν διάλειμμα σε χρόνο που δεν διαγωνίζονται και δεν επηρεάζουν την ομαλή διεξαγωγή της διοργάνωσης.

* Engino MINI & LEGO WeDO: Teams are required to stay until at least 14:00 and are welcome to stay and display their projects until the end of the event. / Οι ομάδες θα πρέπει να παραμείνουν τουλάχιστον μέχρι η ώρα 14:00 και είναι ευπρόσδεκτες να παραμείνουν μέχρι το τέλος της διοργάνωσης για να παρουσιάσουν τις κατασκευές τους.

■ Designates a competition field / Διηλώνει Πόστα Διαγωνισμού

ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΤΟΥΣ ΠΡΟΠΟΝΗΤΕΣ ΚΑΙ ΠΑΙΚΤΕΣ ΤΩΝ ΟΜΑΔΩΝ

ΠΑΡΑΡΤΗΜΑ 2 – ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΧΩΡΟΥ ΔΙΟΡΓΑΝΩΣΗΣ

ΚΤΗΡΙΟ ΑΘΛ. ΚΕΝΤΡΟ Κ. ΠΑΠΑΕΛΛΗΝΑ

